

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

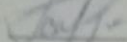
Министерство образования и науки Республики Татарстан

Управление образования Исполнительного комитета
Кукморского муниципального район Республики Татарстан

муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Олузская средняя школа им. Г. Х. Хабибрахманова»
Кукморского муниципального района Республики Татарстан

РАССМОТРЕНА


руководитель методического
объединения учителей
гуманитарного цикла

 Гафиева А. Р.

Протокол №1
от «25» августа 2023 г.

СОГЛАСОВАНА

Заместитель директора по
учебной работе

 Шарафеева А. Х.

Протокол №1
от «29» августа 2023 г.

УТВЕРЖДЕНА

Директор школы:

 Гарипов А. М.

Приказ №129
от «29» августа 2023 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Индивидуального проекта для обучающихся 10 класса

Составитель: Давлетшина Р.Т.

Образовательные:

- Получить представление о форматах графических и звуковых файлов;
- Познакомить обучающихся с компьютерными технологиями обработки текстовой, графической видео и звуковой информации;
- Дать практические навыки сбора и обработки информации;
- Научиться простейшим приемам создания мультимедийных продуктов.

Воспитательные:

- Оценивать свои умения применять полученные знания при создании собственных мультимедийных проектов;
- Принимать участие в обсуждении проектов других обучающихся;
- Выслушивать мнение своих коллег при обсуждении проектов;
- Формировать умение группировать исходный материал по некоторым признакам;
- Способствовать формированию элементов материалистического мировоззрения, познакомим обучающихся с взаимосвязанностью многих областей жизни и ИКТ.

Развивающие:

1. Развить творческие способности

- Подбирать материал для собственных проектов;
- Высказывать собственное суждение о работе одноклассников;
- Выдвигать альтернативные суждения и защищать их при анализе работ одноклассников.

2. Развить мыслительные способности

- Обобщать и систематизировать полученные знания о возможностях музыкальных, графических и видео редакторов;
- Строить аналогии, сравнивать различные редакторы;
- Анализировать возможности этих редакторов.

Ожидаемые результаты.

Программное направление курса определяет круг вопросов, связанных с изучением программных средств, предназначенных для обработки звуковой, графической и видео информации и технологией работы в них. Техническое направление определяет знание аппаратной части компьютера, используемой непосредственно при работе со звуком и видео.

В процессе изучения курса надо научиться работать в различных редакторах, познакомиться с приемами обработки звука, видео и другой информации, с основными этапами создания мультимедийного продукта.

В итоге обучающиеся должны представить на обсуждение одноклассникам свои готовые мультимедийные проекты.

Классы: 10 и (или) 11.

Объем курса: 34 академических часа.

Содержание программы

Тема 1. Основные понятия мультимедиа (2 часа)

Понятие мультимедиа. Оборудование для разработки мультимедиа проектов. Этапы разработки мультимедийного продукта. Возможности использования компьютера при обработке звука, графики, видео. Знакомство с темой проекта, подбор и анализ материала по теме. Выделение объектов проекта и описание всех его свойств. Разработка сценария мультимедиа проекта.

Тема 2. Работа с внешними устройствами (2 часа)

Правила работы с внешними устройствами: цифровым фотоаппаратом, цифровой видеокамерой, сканером. Программы для работы с внешними устройствами.

Тема 3. Стандартные программы для работы со звуком (2 часа)

Стандартная программа ОС Windows – Звукозапись. Запуск программы. Интерфейс. Инструментальная панель. Таблички длительности звучания файла в секундах. Основное меню. Работа со звуковыми файлами. Свойства, создание, редактирование, прослушивание звукового файла. Характеристики файла. Объем данных в байтах, скорость выборки, разрешающая способность.

Тема 4. Запись и обработка звука (3 часа)

Настройка устройств записи звука. Вызов программы «Регулятор уровня». Интерфейс программы. Вызов программы «Универсальный проигрыватель». Программа «Проигрыватель лазерных дисков». Настройка режима проигрывания. Запись музыкального фрагмента с компакт – диска в WAV - файл. Запись звука с микрофона. Настройка устройства записи. Процедуры редактирования звука: копировать, удалить, вставить. Монтаж звука: микширование (смешать с буфером, смешать с файлом), изменение громкости, эффект эхо.

Тема 5. Основы работы с графическими изображениями (6 часов)

Особенности векторного и растрового изображения. Форматы графических файлов, формат сканированных графических изображений. Работа со встроенными рисунками в программе Word: изменение размеров, обрезка рисунка, комбинация изображения из фрагментов рисунка, группировка и наложение рисунков, размещение рисунка в тексте, привязка рисунка к месту в документе. Создание векторных графических изображений в Word: панель рисования, инструменты рисования, применение автофигур, формат автофигур, надписи, формат надписи.

Основы работы с растровыми изображениями в программе PhotoShop. Экран программы PhotoShop. Инструменты программы. Вставка изображения, изменение размеров, обрезка, поворот изображения. Сохранение изображения в других форматах.

Тема 6. Основы работы с видео в программе Windows Movie Maker (6 часов)

Знакомство с программой Windows Movie Maker. Процесс создания видеофильма в программе Windows Movie Maker. Подготовка клипов. Монтаж фильма вручную. Использование видеоэффектов. Добавление видеопереходов. Вставка титров и надписей. Добавление фонового звука. Автоматический монтаж. Сохранение фильма.

Тема 7. Основы работы с видео в программе PowerDirector (8 часов)

Знакомство с программой. Процесс создания видеофильма. Подготовка клипов. Монтаж фильма вручную. Использование видеоэффектов. Добавление видеопереходов. Вставка титров и надписей. Добавление фонового звука. Автоматический монтаж. Сохранение фильма.

Тема 8. Работа в программе PowerPoint (5 часов)

Знакомство с программой. Интерфейс программы, панель инструментов, понятия «слайд», «макет слайда», «образец слайда». Формат оформления, режим работы «Сортировщик слайдов». Вставка текста, рисунков, таблиц, звука и видео. Эффекты анимации. Режимы смены слайдов. Прием создания мультфильма. Настройка режима показа презентации, упаковка всех файлов презентации. Предварительный показ презентации, применение приема настройки показа (репетиции).

Календарно – тематическое планирование

№ п/п	Тема	Кол. часов	Дата план.	Дата факт.	Примечание
Основные понятия мультимедиа (2 ч.)					
1	Понятие мультимедиа. Этапы разработки мультимедийного продукта.		2.09		
2	Разработка сценария мультимедиапроекта.		9.09		
Работа с внешними устройствами (2 ч.)					
3	Работа с внешними устройствами: правила работы, программы.		16.09		
4	Работа с цифровым фотоаппаратом, сканером, цифровой видеокамерой.		23.09		
Стандартные программы для работы со звуком (2 ч.)					
5	Стандартная программа ОС Windows – Звукозапись: запуск, интерфейс, инструментальная панель.		30.09		
6	Работа со звуковыми файлами		7.10		
Запись и обработка звука (3 ч.)					
7	Настройка устройств записи звука.		14.10		
8	Запись музыкального фрагмента.		21.10		
9	Редактирование и монтаж звука.		11.11		

Основы работы с графическими изображениями (6 ч.)					
10	Растровая и векторная графика. Форматы графических файлов.		18.11		
11	Работа со встроенными рисунками в программе Word.		25.11		
12	Создание векторных графических изображений в Word.		2.12		
13	PhotoShop: Инструменты программы, вставка изображения, изменение размеров, обрезка, поворот изображения.		9.12		
14	Работа в PhotoShop.		16.12		
15	Сохранение изображения в других форматах.		23.12		
Основы работы с видео в программе Windows Movie Maker (6 ч.)					
16	Знакомство с программой Windows Movie Maker.		13.01		
17	Процесс создания видеофильма.		20.01		
18	Подготовка клипов. Монтаж фильма вручную.		27.01		
19	Использование видеоэффектов. Добавление видеопереходов.		3.02		
20	Вставка титров и надписей. Добавление фонового звука.		10.02		
21	Автоматический монтаж. Сохранение фильма.		17.02		
Основы работы с видео в программе PowerDirector (8 ч.)					
22	Знакомство с программой.		24.02		
23	Процесс создания видеофильма.		2.03		
24	Подготовка клипов.		9.03		

25	Использование видеоэффектов.		16.03		
26	Добавление видеопереходов.		6.04		
27	Вставка титров и надписей.		13.04		
28	Добавление фонового звука.		20.04		
29	Автоматический монтаж. Сохранение фильма.		27.04		
Работа в программе PowerPoint (5 ч)					
30	Знакомство с программой. Интерфейс программы, панель инструментов.		4.05		
31	Вставка текста, рисунков, таблиц, звука и видео.		11.05		
32	Эффекты анимации. Режимы смены слайдов.		18.05		
33	Настройка режима показа презентации, упаковка всех файлов презентации.		25.05		
34	Защита проекта.		28.05		